



Beste deelnemers,

Nog minder dan 7 weken en dan is het al zover: de **elfde editie van de Blue Bear Adventure Race** in Berlicum!! Hierbij alvast wat informatie die we graag met jullie willen delen. Eind februari zal er nog een tweede en laatste nieuwsbrief verschijnen.

### Start- en finish-locatie:

Net als vorig jaar zal de start en finish weer bij **Manege de Schutskooi** in Berlicum zijn. Het adres hiervan is **Laar 6 in Berlicum**.

Eigenlijk klopt dit niet helemaal, het melden, de briefing en de finish is wél op dit adres maar de start zal dit jaar vanaf een andere locatie zijn. Dit is ongeveer 10 minuten fietsen vanaf de manege. Meer details ontvangen jullie uiteraard bij het melden op 7 maart.

### Verplichte materialen:

De verplichte materialen staan vermeld op de [website](#).

Omdat één van de meest belangrijke items toch wel het EHBO-setje is, voor het geval dat er iets gebeurt onderweg, hebben wij dit jaar voor alle teams in de race-tas maar liefst  **twee Blue Bear EHBO setjes**  zitten die erg compact zijn én volledig voldoen aan de ARBN-regels voor een race die korter is dan 12 uur. We hopen dat jullie het nooit nodig zullen hebben en wensen jullie alvast een leuke en vooral veilige race!

### Tijdschema

Hierbij alvast het tijdschema voor zaterdag 7 maart:

- Vanaf **06.00u** kunnen teams zich melden. Je ontvangt dan de racetas met essentiële dingen/info voor de race!
- Er zijn **geen kleedkamers beschikbaar** dus zorg dat je thuis al helemaal omgekleed bent.
- Tussen **06.00u** en **08.00u** dienen de mountainbikes, voorzien van door organisatie verstrekt startnummer, gestald te worden op de hiervoor aangewezen plaats.
- Om exact **08.00u** start de briefing, dit is in de grote rij-bak van de manege, tegen de kantine aan.
- Plusminus **08.20u** verplaatsen vanaf de manege naar de startlocatie van de pre-proloog en proloog. In jullie race-tas zit de routekaart naar deze locatie. Dit is een zeer eenvoudige route en duurt ongeveer 10 minuten met de MTB.
- Om exact **08.45u** start van de pre-proloog en proloog van de Blue Bear Adventure Race, dit jaar voor zowel de **Wedstrijd** als voor de **Recreanten**. De Wedstrijd-teams starten met de pre-proloog (Bike) en de Recreanten-teams starten met de proloog (Run). Dit doen we om al wat meer spreiding aan te brengen.
- Einde race / finish voor **Wedstrijd** en voor **Recreanten** is om exact **17.45u** bij de manege.
- Tussen **17.45u** en **19.15u** zijn er kleedkamers beschikbaar op het nabijgelegen sportpark waar de deelnemers kunnen douchen. De routebeschrijving vanaf de manege naar de kleedkamers zal in jullie race-tas zitten. Hier kun je te voet naar toe.
- Plusminus **19.15u** start van de pasta-party, in de manege.
- Plusminus **20.00u** prijsuitreiking



### Race-schema:

Hieronder is het race-schema weergegeven. Dit is dus voor DARS en Recreanten exact hetzelfde, echter, de Recreanten krijgen hier en der net wel even een 'extra zetje in de rug' ten opzichte van de DARS racers.

De route is overall heel ruim in te korten. Iedereen kan dus op zijn of haar eigen niveau racen! Omdat we graag nog niet te veel prijsgeven hebben we dit jaar in de nieuwsbrieven alleen de 'uitgeklede' versie van het raceschema weergegeven. Uiteraard zal in jullie race-tas het volledige raceschema zitten.

| Etappe                                                       | Discipline | Van    | Naar   | Begintijd  | Eindtijd | In te korten | # CP's |
|--------------------------------------------------------------|------------|--------|--------|------------|----------|--------------|--------|
| Preproloog                                                   | BIKE       | START  | START  | 08:45      | ??       | 0%           | ??     |
| Proloog                                                      | RUN        | START  | START  | ??         | ??       | 0%           | ??     |
| E1                                                           | BIKE       | START  | WP1    | ??         | ??       | 40%          | ??     |
| E2                                                           | RUN        | WP1    | WP1    | ?? minuten |          | 75%          | ??     |
| E3                                                           | STEP       | WP1    | WP1    | ?? minuten |          | 75%          | ??     |
| E4                                                           | BIKE       | WP1    | WP1    | ?? minuten |          | 85%          | ??     |
| E5                                                           | KANO       | WP1    | WP1    | ?? minuten |          | 65%          | ??     |
| E6                                                           | BIKE       | WP1    | FINISH | ??         | ??       | 65%          | ??     |
| E7                                                           | RUN        | FINISH | FINISH | ??         | 17:45    | 75%          | ??     |
| Let op: finish deadline om 17:45u bij Manege de Schutskooi!! |            |        |        |            |          |              |        |

Zoals te zien is, hebben we dit jaar maar één wisselpunt. Vanaf dit wisselpunt gaan jullie ook stappen en kanoën. **Er zijn 80st kickbikes en 40 kano's beschikbaar.** Er is genoeg keuzevrijheid op WP1 wat betreft de verschillende etappes, maar het is verstandig om te gaan stappen of kanoën zodra er materiaal beschikbaar is.

### Puntentelling en race-klassen:

Onderstaande puntentelling wordt gehanteerd:

- CP (Checkpoint) = 1 punt
- ST (Special Task) = 1 punt

Tijdens de race moet je per etappe minimaal één CP behalen om mee te doen voor het eindklassement. Hiermee krijg je dus meer vrijheid om de race naar eigen wens in te delen. Het niet voldoen aan deze regel resulteert in 10 punten aftrek per etappe.

**Dit jaar zijn er gemiddeld 8 CP's per uur te halen, ongeacht de sportdiscipline. We hopen jullie hiermee nog meer 'hoera-momentjes' te laten beleven**

Er zijn totaal 6 Special Tasks (ST's) te doen welke niet verplicht zijn. Deze kun je doen wanneer je dat zelf wilt. Op het routeschema staat duidelijk vermeld welke ST's waar zijn. Pas bij definitief vertrek vanaf WP1 dien je de ST knipkaart in te leveren. ST6 is bij de manege en staat op jullie knipkaart van de laatste loop-etappe. Je kunt deze voor of na het lopen doen, maar voordat je finisht!

Ook dit jaar gaan we op de wisselpunten bij het inleveren van knipkaarten samen met de deelnemers kijken **welke CP's behaald zijn**, en welke dus niet. Dat schrijven we dan direct ook op de knipkaart erbij. De check door jullie zelf is dus ook erg belangrijk. Achteraf is het niet meer mogelijk hier nog aanspraak op te maken.

Ook maken we gebruik van een finish-deadline, deze is voor iedereen om **17.45u bij Manege de Schutskooi**.



Elke 3 minuten na 9 uur racen (finish-deadline) is 1 punt aftrek van het totaal aantal behaalde punten.

Als voorbeeld:

Een team finisht in een tijd van 09:03:54 en heeft gedurende de race 48 punten verdiend.

Door de overschrijding van 03:54 krijgt dit team 2 punten aftrek dus het team houdt 46 punten over.

***De winnaar van de Blue Bear Adventure Race is het team dat de meeste punten (optelling van CP-punten en ST-punten) heeft behaald in de snelste tijd.***

Bij hetzelfde aantal punten in exact dezelfde tijd geldt:

- Het team met de meeste ST-punten wint!

Bij zowel de DARS-catagorie als Recreanten-categorie is er een apart klassement mét prijzen voor MIX, HEREN én DAMES. Deelnemers aan de DARS verdienen punten voor het klassement.

### Knippers:

De meeste mensen weten het inmiddels wel maar een knipper is een oranje markeertangetje dat op een CP-locatie hangt. Een dergelijke CP-locatie is voorzien van een witte stip (soms 'in het zicht' en soms 'uit het zicht') binnen enkele meters van de locatie van de knipper. Zorg dat je altijd goed 'doorknipt' in je knipkaart en doe dit altijd in het smalle vakje aan de linkerzijde. Zie hieronder.

Hieronder blauw omlijnd een voorbeeld van een knipper.

Op het voorbeeld van de knipkaart is rood omlijnd het gebied waar je moet knippen.



| E2-RUN    |                           |
|-----------|---------------------------|
| Team:     |                           |
| Checkmark | Omschrijving              |
| CP6       | Berk                      |
| CP7       | Berkje rand open stuk bos |

Mocht een knipper weg zijn of kapot zijn dan maak je een foto van de witte stip met de omgeving duidelijk in beeld en dit meld je bij het eerstvolgende WP. ***Let op: onterecht gemeld resulteert in 2 punten aftrek!!***



### Video-route:

Ook dit jaar hebben we weer een Video-route. Echter, we zullen deze dit jaar niet vooraf publiceren. Dit jaar zal op WP1 een groot scherm staan waarop de videoroute continu afgespeeld wordt en deelnemers deze ten alle tijden kunnen bekijken. ST1 en ST2 zitten in de videoroute verwerkt, op die plekken hangen de welbekende knippers. De videoroute start en eindigt op WP1.

### Verkeersregels en gedragsregels:

Heel belangrijk om te benadrukken is dat jullie gewone deelnemers aan het openbaar verkeer zijn en **jullie je dus altijd aan de geldende verkeersregels dienen te houden!** Ga geen gekke dingen doen en 'blind' ergens oversteken of door een rood licht fietsen. Jullie veiligheid staat op nummer 1 en die paar seconden die je misschien kan besparen gaat echt niet het verschil maken op 9 uur racen. Daarnaast, zeker zo belangrijk om te melden: **blijf OP de paden en wegen en ga nergens doorsteken of overheen klimmen!** Het wordt ieder jaar moeilijker om de verzekering, vergunning en toestemmingen rond te krijgen! Dus gedraag je netjes en begroet ook vriendelijk andere natuurliefhebbers.

Ergens overheen klimmen of doorsteken kan betekenen dat we nooit meer een race kunnen organiseren. Daarnaast zullen we eventuele gevolgschade persoonlijk verhalen op de overtreeders en als doorsteken wordt gezien door de organisatie, **volgt direct diskwalificatie!**

### Enkele waardevolle tips:

We hebben nog een paar tips voor jullie om de race zo goed mogelijk te laten verlopen:

- Mocht je geen maaltijd bij jullie inschrijving hebben bijgeboekt (***dit zit er dus niet standaard bij, tenzij je dit als Extra Product erbij hebt geboekt!***) dan kun je dit alsnog los bij-boeken.  
Dit is mogelijk t/m 31 januari via de [inschrijfpagina](#), kies hiervoor de optie **Diner Zaterdagavond**. Na deze datum is het niet meer mogelijk om nog een maaltijd erbij te boeken.
- De race-kaarten bevatten zoals gebruikelijk bij ons her en der wat kaart-inzetjes. In het overgrote deel van de gevallen is dit echt alleen bedoeld om juist te helpen en iets te verduidelijken. Je zult veelvuldig de Strava Heatmap tegenkomen. Een Strava heatmap is een kaart die, met behulp van kleurcodes, laat zien welke routes en gebieden het populairst zijn bij sporters die Strava gebruiken; heldere kleuren duiden op veel activiteit, terwijl koelere kleuren minder frequent gebruik laten zien.
- Denk eraan om je bandenreparatiesetje mee te nemen tijdens de STEP-etappe. Mocht je een lekke band rijden dan kun je in ieder geval je band nog repareren.
- Zorg dat je op de juiste manier **je ICE-contact instelt** op de telefoon welke je meeneemt tijdens de race. Mocht er iets gebeuren met je team-maatje dan is het wel handig om het ICE-contact direct te kunnen bellen. Het algemene noodnummer kun je altijd bellen, ook zonder telefoonontgrendeling. Maar een ICE-contact kun je alleen zonder telefoonontgrendeling bellen als dit op de juiste manier is ingesteld. Een handleiding om dit op de juiste manier in te stellen vind je [hier](#).
- Respecteer alle vrijwilligers die de gehele dag voor jullie in touw zijn. Een keer een glimlach, groet of kort praatje maakt het ook voor hun aantrekkelijk om te komen helpen. Vrijwilligers zijn heilig! Zonder vrijwilligers geen adventure race!



### Wijzigingen:

Ieder jaar merken we dat er veel wijzigingen worden doorgegeven in de laatste paar weken voor de race. Organisatorisch is het erg lastig om kort voor de race nog allerlei wijzigingen door te voeren. We zullen dit jaar wijzigingen per mail dan ook alleen nog doorvoeren die **vóór 26-02-2026** worden doorgegeven. Graag jullie begrip hiervoor.

### Extra CP's in de laatste RUN-etappe:

De race is dit jaar dusdanig opgezet dat de top-teams alle CP's kunnen behalen binnen de beschikbare tijd. Ieder jaar lijken de top-teams harder en slimmer te racen en mede daardoor hebben we **in de laatste loop-etappe 3 CP's extra toegevoegd**. Deze liggen wat verder uit de richting dan de reguliere CP's maar zouden dus gehaald kunnen worden mocht je nog tijd over denken te hebben in de laatste loop-etappe. Ook deze 3 CP's zijn slechts 1 punt per CP waard.

*Veel succes met de voorbereidingen!!*

*Organisatie Blue Bear Adventure Race Berlicum*

Stephan Meulenbroek

Bart de Laat

Teun de Laat

[www.bluebearberlicum.nl](http://www.bluebearberlicum.nl)

**Sponsors en vrijwilligers  
BEDANKT!!**

*Zonder jullie steun geen race!!*